
PUBLICACIÓN ONLINE MENSUAL DEDICADA A LA TÁCTIL DE NINTENDO
NOVIEMBRE
Nº8
DS MAGAZINE
Final Lap
nintendo Wi-Fi connection
REPORTAJE
GUÍA DE COMPRAS
PictoART
SI PIERDES LA CARRERA LO SABRÁ MEDIO MUNDO
MARIOKART DS
LOST IN BLUE
ULTIMATE SPIDER MAN
METROID PINBALL
Disfruta de otro mes cargado de reviews, reportajes y las últimas noticias en el mundo de NintendoDS.

DS MAGAZINE



REDACCIÓN

Guillermo Pedernal Soto (Peder)
Álvaro Serrano Rodríguez (wOw_)
Guillermo Andrades Beneroso (YaW)

DISEÑO

Fernando Chavarría Asso (Chava)
Rajiv Hotchandani (adictojuego)
Enrique Paños Montoya (Trasco)
Daniel Sánchez Pérez (DannySP)
Jose Manuel Jurado (Raziel)

CORRECCIÓN

Ricardo Fernández de Arellano (Locke)
Iván Fernández Castro (Spiriel)
Rubén Pérez González (Hell)

DSMAGAZINE

http://www.dsmagazine.net
con la colaboración de **NDSSPAIN**
http://www.ndsspain.com



EDITORIAL

Bienvenidos a una nueva edición de DSMagazine. Por fin ha llegado el momento; escoge a tu personaje favorito, abróchate el cinturón y pisa a fondo para participar en las más divertidas carreras de Nintendo.

Después de tan larga espera, es la hora de adentrarnos en las carreras online y medirnos con rivales de cualquier parte del mundo gracias a Nintendo Wi-fi Connection. Practica las salidas, los derrapes, los adelantamientos e incluso el lanzamiento de caparazones porque ya está aquí Mario Kart.

Con este título se abre una nueva era para el multijugador en los juegos de Nintendo y las posibilidades son prácticamente infinitas. Una cosa es segura, el servicio que acaba de nacer nos proporcionará muchísimas horas de diversión a todos nosotros.

Por otra parte, este mes estamos de estreno. Tras muchas horas de trabajo hemos terminado nuestra primera guía completa y el resultado ha sido excelente. Esperamos que la disfrutéis y os sea de utilidad.

Para finalizar y como todos los meses, muchas gracias por continuar leyéndonos y mostrándonos vuestro apoyo. Fue todo un orgullo para nosotros convertirnos en el foco de atención de una gran cantidad de usuarios de DS en todo el mundo por unos momentos, y es que gracias a vosotros nuestro trabajo llega cada día a un mayor número de gente.

Esperemos que disfrutéis con nuestro octavo número.

La redacción



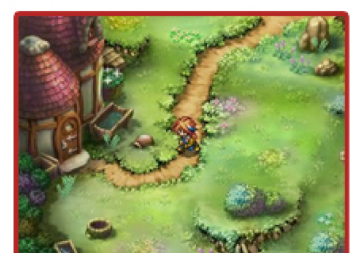
índice

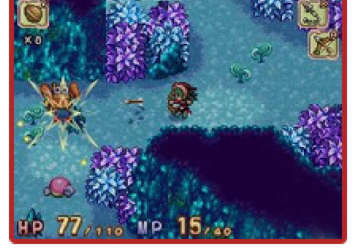


NOTICIAS

Children of Mana. Nuevos Detalles

Secret of Mana DS: Children of Mana, el título que Square-Enix prepara para la DS, saldrá a la venta en Japón durante el próximo año. Aprovechará la conexión wifi online para que 2 personas puedan cooperar durante la aventura . Habrá 3 personajes iniciales en la aventura: Frick, un chico de 15 años que vive en Illusia, Tumble una chica de 16 años que viaja a Illusia y Pop, un chico de 9 años.



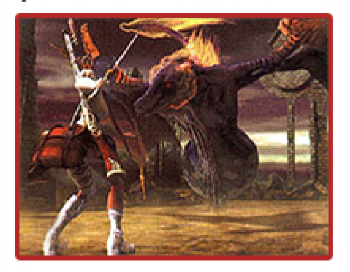


Llega NINTENDO WI-FI CONNECTION

En la conferencia que tuvo lugar el pasado mes en Japón, Nintendo mostró el accesorio USB para Nintendo WiFi Connection, el servicio online que estará disponible este mes de Noviembre en todo el mundo.
Este accesorio se conectará a un ordenador con conexión a internet y será de fácil instalación y simple configuración.

ASH, RPG táctico en DS

Ash (Archaic Sealed Heat) de la compañía Mistwalker será un RPG táctico en el que controlaremos a una diosa llamada Aisha. El control usará exclusivamente la función táctil de la consola. El juego lucirá unos maravillosos y vistosos gráficos pre-renderizados para las escenas de batalla.





La música estará compuesta por Hitoshi Sakimoto y el diseño de los personajes por Hideo Minaba. Previsto para Japón llegado el próximo año

Rainbow Island Revolution

Esta conversión del clásico de NES Rainbow Island ya se está desarrollando para DS. Por ahora no hay demasiados datos pero se sabe que podremos crear los arcoiris con el stylus.





Tres nuevos juegos con Online

A los juegos ya confirmados para Nintendo Wifi Connection hay que sumarle otro tres nuevos juegos:

- Bleach: Un juego de luchas 2D basado en una popular serie manga.
- Contact: Un nuevo RPG de los creadores de Killer 7 (GameCube).
- Lost Magic: Juego de rol de la mano de Taito.



NOTICIAS

Avalancha de nuevos títulos

La revista japonesa Famitsu ha revelado juegos nuevos que están en proceso de creación para DS. Son los siguientes:


Tingle RPG

Rainbow Island DS
Gyakuten Saiban 4
FF Crystal Chronicles
Tales DS
Daikoukaijidai DS
Magical Vacation
ASH
Wishroom
Kaitou Wario
Custom Robo DS
English Training DS
Tingle RPG
Detect Hacker
Densetsu no Starfi 4
Puzzloop DS
Mario Basket 3 vs 3
Crossword
Jigsaw Puzzle
Sudoku
Bomberman Story
SD Gundam game
Stylebook series
Ocha Inu no Heya
San-X Dreamland
Dangerous Jiisan
Nobunaga's Ambition DS
Dracula(NewCastlevania)
Yugioh
Tenchu
Puzzle Papi Inu

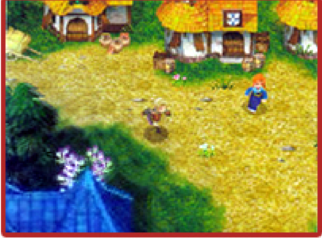

Mario Basket 3vs3


XenoSaga I & II

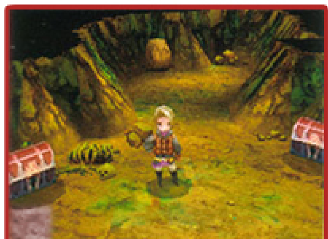
De esta gran lista cabe destacar Tingle RPG, un RPG basado en el personaje que nos vendía mapas en los Zelda, Mario Basketball,que presenta unos gráficos alucinantes en 3D, un nuevo juego de Wario ó el nuevo Castlevania.

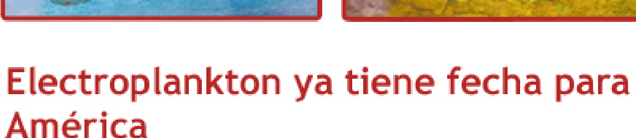
Final Fantasy III Remake para DS

Square-Enix ha mostrado las primeras imágenes de Final Fantasy III DS, que será totalmente en 3D. Todavía no se han dado más detalles sobre el juego aunque ya sólo con los gráficos que presenta nos podemos hacer una idea de que va a ser un gran juego.







Electroplankton ya tiene fecha para América

Según ha anunciado la propia Nintendo el juego se pondrá a la venta por aquellas tierras el día 6 de Enero. El juego, nominado como experiencia musical, lleva ya algún tiempo en Japón, dónde se editó en un pack con una caja y auriculares especiales, veremos si se repite la estrategia. Así mismo, esperamos que pronto se anuncie su llegada a Europa.

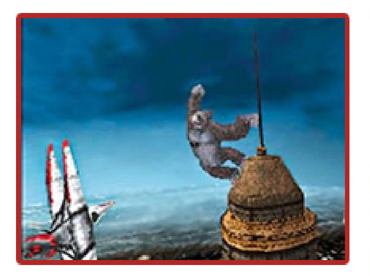
Detalles de Zelda DS

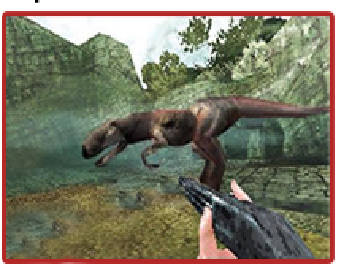
Eiji Aonuma, desarrollador de los últimos Zelda, ha sido entrevistado por la revista EGM y ha dado a conocer nuevos detalles de Zelda DS. Ha destacado que el control táctil será una parte fundamental del juego y que nos permitirá adentrarnos más aún en el mundo de Zelda.



KING KONG, primeras capturas

King Kong, el juego de la adaptación cinematográfica de Peter Jackson, tendrá vesion para DS. Jack, el protagonista, deberá sobrevivir en un mundo plagado de animales jurásicos y habitado por King Kong. Se estima Noviembre como posible fecha de salida en Europa.





Mario Kart se retrasa y confirmado un Pack DS + Mario Kart

Según la propia Nintendo España, Mario Kart, previsto para este 11 de Noviembre, se retrasa hasta el 25 del mismo mes. También, a partir día 25, estará disponible el Pack Mario Kart consistente en una Nintendo DS plateada junto al juego Mario Kart y costará unos 149,90 €.



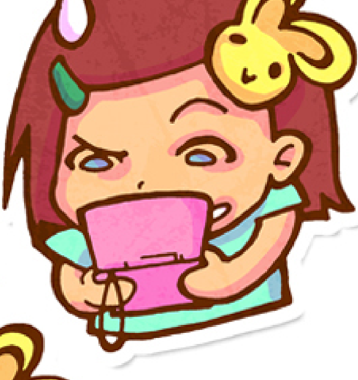


También se han desvelado más datos sobre el juego. El apartado multijugador incluirá los modos Time Attack, Ballon Battle y Shine Thief. Para un jugador tendremos, además de las copas con las carreras clásicas, el modo Mission Run donde habrá que completar determinados objetivos para poder desbloquear nuevos vehículos.

DSTERNILLANTE

POR JAIME HERRERA







NOTICIAS

Touch golf: Birdie Challenge

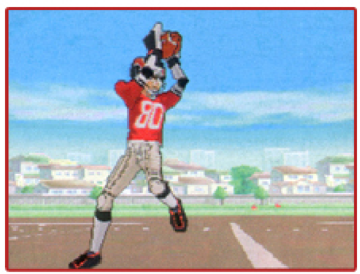
Pronto podrás emular a los mejores golfistas del mundo con este juego en el que usarás el stylus en lugar del palo de golf. Saldrá el 10 de Noviembre en Japón.





Eyeshield 21 DS

EyeShield 21 es un juego basado en un comic japonés que se publica semanalmente en la famosa Shonen Jump y trata sobre un equipo de fútbol americano. Tendremos que realizar multitud de acciones, todas ellas mediante la táctil (esquivar a los adversarios, atrapar el balon, pruebas de fuerza, etcétera).









Mario & Luigi 2: Partners in Time

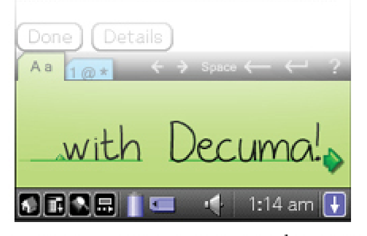
Una nueva entrega del anterior RPG de Gameboy Advance que ahora se pasa a DS y que llegará el 28 de Noviembre a las tiendas americanas.
Bowser es tan monótono a la hora de idear planes perversos que ha raptado, otra vez, a la princesa Peach y habrá que rescatarla gracias a los hermanos Mario y Luigi que además contarán con la pequeña ayuda de Baby Mario y Baby Luigi. El uso de Rumble Pack ha sido confirmado.





DS reconocera tu escritura

Nintendo acaba de licenciar "Decuma", una tecnología creada por Zi Corporation para el reconocimiento de escritura en dispositivos táctiles. Pronto podremos ver esa tecnología en algunos de los juegos o aplicaciones para DS. Entre las características de Decuma podemos comentar que reconoce varios idiomas: inglés, francés, alemán, italiano, español, chino y japonés.



Interfaz de Decuma versión PDA



NOTICIAS

Un 2006 cargadito de Capcom

Nintendo Europa acaba de anunciar nuevos títulos de CAPCOM que pronto estarán en el catálogo de Nintendo DS. Nintendo distribuirá en toda Europa los juegos **Viewtiful Joe: Double Trouble, Phoenix Wright: Ace Attorney y Megaman Battle Network 5: Double Team** para el catálogo de Nintendo DS y el nuevo Viewtiful Joe: Red Hot Rumble para Nintendo GameCube.

Jim Merrick, Director de Marketing de Nintendo Europa, comenta que están orgullosos de poder hacer un trato con uno de las desarrolladoras más prestigiosas de la industria del videojuego ya que los títulos de Capcom se están convirtiendo en un estandar en creatividad y calidad y encajan perfectamente para la línea de lanzamiento prevista para la primera mitad del 2006.

Viewtiful Joe: Double Trouble reta a los usuarios de Nintendo DS a usar las capacidades táctiles de la consola para vencer a los enemigos y resolver puzles para poder recuperar la película robada del capitán Blue.

Phoenix Wright: Ace Attorney meterá al jugador de lleno en el papel de un abogado, defendiendo a tus clientes de situaciones embarazosas. Los jugadores deberán crear la mejor defensa argumentándola con las frases seleccionables y con las pruebas pertinentes . Phoenix Wright tambien usa el micrófono de la DS; ahora podremos gritar "¡¡Protesto!!" para intentar que el juicio no ponga en peligro el futuro de nuestro cliente.

Megaman Battle Network 5: Double Team utilizará las funciones únicas de Nintendo DS. Gritando con fuerza en el micrófono aumentará el ataque de Megaman, y el modo de Combate en equipos por wi-fi permitirá a numerosos jugadores formar equipos y vencer a los enemigos juntos.



Fechas de lanzamiento:

Viewtiful Joe: Double Trouble - Febrero 2006
PhoenixWright:Ace Attorney - 10 Marzo 2006
Megaman BN5:Double Team - Comienzos 2006

Los precios rondarán los 40€





OPINIÓN

¿¿El fín de las quedadas??

El online se acerca y gracias a este servicio podremos jugar con nuestros colegas aunque no estemos físicamente al lado. La DS es la consola perfecta para el multijugador por sus grandes juegos y la capacidad de jugar varias consolas con un solo cartucho.

Desde incluso antes de que saliese la consola en España ya se organizaban quedadas entre usuarios para jugar en cualquier bar unas partiditas y ese "rito" ha perdurado hasta hoy en día pero ahora, con la llegada del online, las quedadas peligran.

Muchos en vez de quedar en un bar como hasta ahora, preferiran jugar con sus amigos a través del servicio online. Es una pena, porque estando con tus amigos en un bar puedes reirte, comentar las jugadas, fastidiar a tu rival... pero sin embargo, en el online estarás tu solo sentado en tu casa y tu rival en la otra punta del mundo sin tener contacto alguno.

Yo por mi parte, seguiré haciendo quedadas con mi gente. El sabor de los freshisuis, un sofá comodo y escuchar a mi amigo desafinando en el Band Brothers no tiene precio.

YaW

NOTICIAS

Fechas Europeas para el 2006

Ya son oficiales algunas de las nuevas fechas de lanzamientos previstas para los tres primeros meses del próximo año. Entre estos lanzamientos destacar el esperado Animal Crossing, el remake de Resident Evil o el fantástico Viewtiful Joe.

Resident Evil Deadly Silence - Comienzos 2006
Megaman BN5 : Double Team - Comienzos 2006
Bust A Move DS - Enero 2006
World Poker Tour - Enero 2006
Dragonball Z SW2 - 20 de Enero 2006
Mario & Luigi : Partners in Time - 27 de Enero 2006
Beetle King - Febrero 2006
Brick'em all - Febrero 2006
Frogger - Helmet Chaos - Febrero 2006
Rainbow Island Revolution - Febrero 2006
Viewtiful Joe: Double Trouble - Febrero 2006
Bob Esponja Squarepants & Friends - Febrero 2006
Tak 3: Great Juju Challenge - 17 de Febrero 2006
Brain Training - Marzo 2006
Dragon Booster - Marzo 2006
Trauma Centre: Under the Knife - Marzo 2006
WWE - Marzo 2006
Harvest Moon - Marzo 2006
FIFA Street 2 - 3 de Marzo 2006
Phoenix Wright: Ace Attorney - 10 de Marzo 2006
Mini R/C Racing - 15 de Marzo 2006
Buscando a Nemo - 17 de Marzo 2006
Tamagotchi - 17 de Marzo 2006
Worms DS - 17 de Marzo 2006
Animal Crossing: Wild World - 31 de Marzo 2006

Metroid Prime Hunters , Anunciada fecha Americana

El esperadísimo shooter de la saga Metroid, que fue retrasado hace unos meses para mejorar sus posibilidades multijugador, ya tiene fecha de salida oficial. Para el próximo 20 de Marzo del 2006 los americanos podrán disfrutar del deseado y prometedor modo online que incluirá este juego.
La salida europea aún no ha sido fijada pero se rumorea que será una o dos semanas tras la salida en América.

PACK MARIO KART WI-FI

EXCLUSIVO! OFERTA PROMOCION LATRIFUERZA.COM

LA TRIFUERZA.com



HAZTE CON
MARIO KART DS
POR 36,95€

Y LLEVATE EL
CONECTOR WI-FI
POR SOLO 29,95€



www.latrifuerza.com



NINTENDO wi-fi

Los europeos podremos empezar a disfrutar de este servicio el 25 de Noviembre, cuando llegará pisando fuerte con uno de los títulos del año para nuestra portátil: Mario Kart DS. Pero recordemos que no será el único...



Seguro que la mayoría de vosotros ya sabe lo divertido que es jugar a la gran cantidad de títulos de Nintendo DS acompañado de vuestros amigos, y es que este es sin duda uno de los puntos fuertes de la consola; pero... ¿Has imaginado como sería hacerlo desde tu casa, y con jugadores de cualquier parte del mundo? Pues ya queda menos para descubrirlo, porque Nintendo WiFi se acerca a toda velocidad.

Si bien para muchos esto era impensable en un pasado no muy lejano, el juego online en el las portátiles se ha convertido en una realidad, y Nintendo está deseando demostrarnos lo divertido que puede llegar a ser. Los europeos podremos empezar a disfrutar de este servicio el 25 de Noviembre, cuando llegará pisando fuerte con uno de los títulos del año para nuestra portátil: Mario Kart DS. Pero no será el único; juegos tales como Metroid Prime: Hunters y Animal Crossing: Wild World, de la mano de la gran N, o Tony Hawk's American SK8Land por parte de Activision no dejarán pasar la oportunidad de aprovechar el servicio online.



Por si fuera poco, los juegos de Nintendo que usen este modo no tendrán ningún cargo adicional por el servicio prestado, aunque a elección del desarrollador queda si lo llevarán los títulos producidos por third parties. Además, la sencillez para poder aprovecharlo es enorme: si dispones de una red WiFi en casa, tan solo necesitarás efectuar unas mínimas y sencillas configuraciones, y estarás listo para demostrar al mundo tu habilidad con la táctil de doble pantalla.



Pero si ese no es el caso y no dispones de conexión inalámbrica, no te preocupes, porque Nintendo pondrá a la venta un dispositivo mediante el cual podrás convertir tu PC en un punto de acceso adecuado para tu DS. Pero esto no queda ahí, si sales a la calle encontrarás gran cantidad de hotspots mediante los que conectarte, y poder acceder a la red de juego.

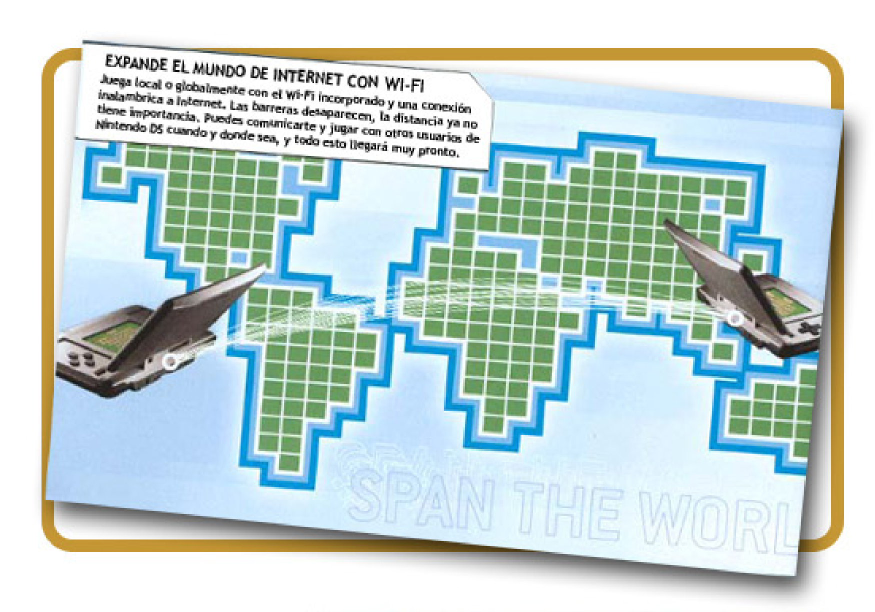
Si no tienes un punto de acceso inalámbrico en casa, sólo necesitarás el adaptador wifi usb, que se instala en tres sencillos pasos. Fácil, ¿verdad?



NINTENDO wi-fi

Nintendo se ha propuesto marcar un antes y un después, y lo va a conseguir. Jugar con tus amigos, demostrar de lo que sois capaces, conocer gente de todo el mundo... Ahora se llama Nintendo Wi-Fi Connection.

Disfrutarás con Mario Kart DS, con el que podrás batirte en duelo en una carrera de hasta 4 jugadores, ya sean desconocidos, o tus amigos, a tu elección. En otros juegos, por ejemplo Animal Crossing: Wild World podrás visitar los pueblos de jugones de todo el mundo, o abrirles la puerta al tuyo y darlo a conocer.



Tony Hawk's American SK8Land te dara la oportunidad de vertelas cara a cara sobre la tabla a lo largo de diferentes modalidades de juego con tus amigos, o intercambiar vuestras creaciones (Como graffitis, o decoraciones para el skate que se podrán realizar con ayuda de la pantalla táctil).

Localiza el logotipo de Nintendo Wi-Fi Connection en el exterior de la caja para asegurarte de que el juego es compatible con la modalidad de juego online.



En fín, Nintendo se ha propuesto marcar un antes y un después, y lo va a conseguir, porque esto es solo el principio, ya que sistemas como Revolution también aprovecharán este mismo servicio.

Jugar con tus amigos, demostrar de lo que sois capaces, conocer gente de todo el mundo... Ahora se llama Nintendo Wi-Fi.

wOw_





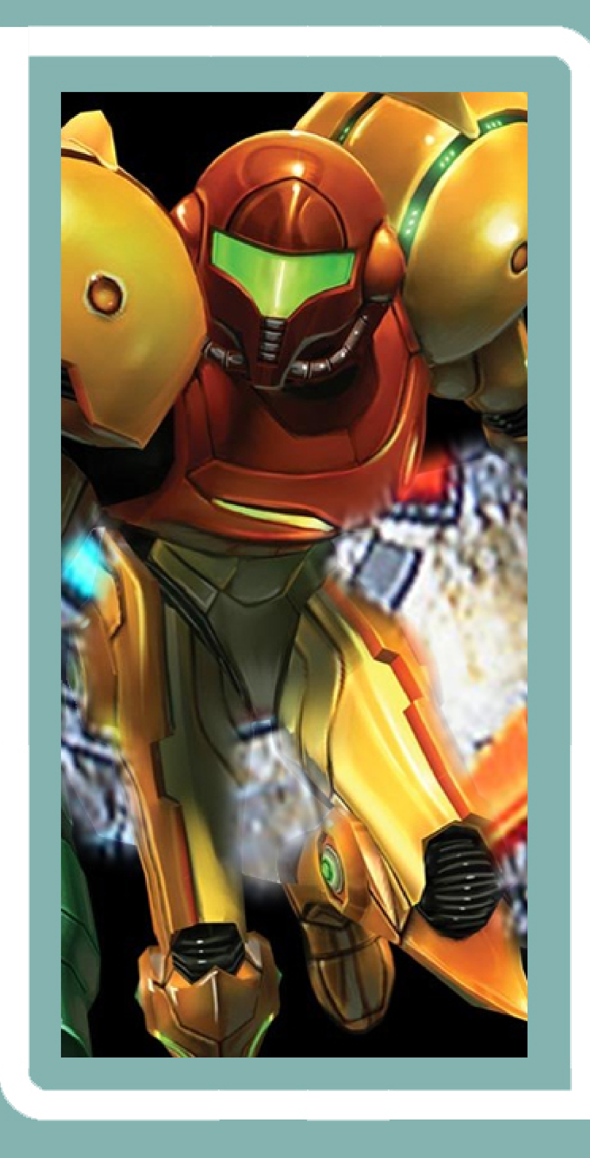
ÍNDICE DE PREVIEWS

este mes ...



**YUGIOH!
NIGTHMARE TROBADOUR**

La serie de animación llega a Nintendo DS. Entérate de lo que te ofrecerá este titulo.



**METROID PRIME
PINBALL**

Un género casi olvidado regresa en Nintendo DS, y que mejor manera que respaldado por una de las mejores sagas.

>> >> >>

DS preview

Yu-Gi-Oh!



Título: Yu-Gi-Oh! Nightmare Troubadour
Género: Batallas con cartas
Desarrolladora: Konami
Distribuidor: Konami
Número de Jugadores: 1-2
Lanzamiento: Próximamente





La serie de anime Yu-Gi-Oh! se ha metido en el mundo de los videojuegos con un gran catálogo de títulos. Sin ir más lejos, solo en GBA hay un buen número de ellos.

Ahora nos viene la versión para DS y Konami ha sabido adaptar la saga a la perfección para nuestra pequeña. Gracias a la pantalla táctil ahora podremos manejar todo nuestro tablero de juego con el Stylus y así hacer mucho más rápido el paso entre una acción y otra mientras que en la pantalla superior veremos todos los monstruos con unos gráficos en 3D que dan la talla.







Además el juego seguirá el esquema de RPG, nuestra única función no será luchar consecutivamente si no que tendremos que explorar nuevas zonas, subir niveles, resolver enigmas...

YaW





METROID PRIME PINBALL

ficha

Título: METROID PRIME PINBALL
Género: PINBALL
Desarrolladora: FUSE GAMES
Distribuidor: NINTENDO
Número de Jugadores: 8

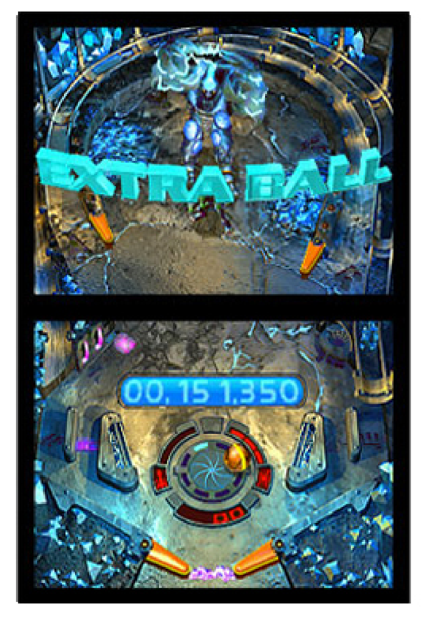




Metroid Prime Pinball añade a la saga uno de los géneros que hasta hace muy poco han estado bastante olvidados en las consolas, los pinballs. En este juego encontramos todos los elementos básicos de este tipo de juegos y todo ello mezclado con la ambientación de la saga Metroid. Aunque la primera impresión por parte del público es la de "Juego hecho para sacar más dinero", hay que añadir que será más que una simple conversión de una saga a otro género.

Visualmente demuestra un aspecto muy bueno y sacará el máximo partido a los gráficos de la DS mediante animaciones pre-generadas.

Sonoramente nos dará la impresión de estar ante un auténtico pinball con sus sonidos intermitentes al conseguir bonos y nos dará el ambiente Metroid con la voz de Samus anunciando los sucesos, la banda sonora de la saga, etc.

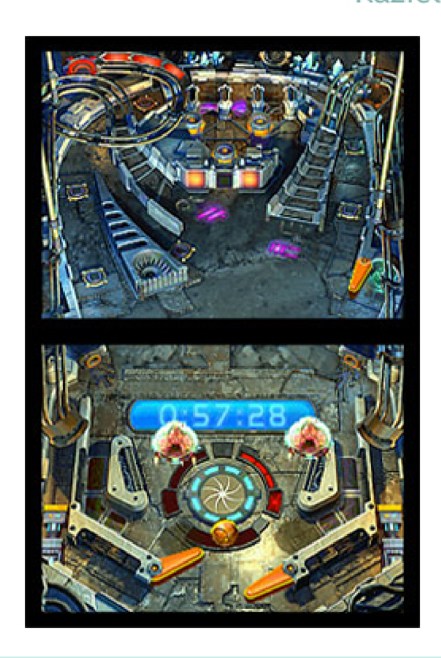


Respecto a su jugabilidad, promete ser uno de los juegos más adictivos del género. Además, si le conectamos el Rumble Pack que incluirá, sentiremos cada uno de los golpes, movimientos, disparos, etc.

Incluye un modo multijugador en el que cada participante irá consiguiendo puntos hasta llegar a un límite, y el primero que llegue a ese límite ganará la partida.

Raziel







¿CÓMO PUNTUAMOS?

SPLINTER CELL CHAOS THEORY

análisis

GRÁFICOS	7
SONIDO	7
JUGABILIDAD	8
DURACIÓN	6
TOTAL	7,5

-Buen control.
-Efectiva utilización de las caracteristicas de la DS.
-Genial gestión de luces y sombras.

-El FrameRate si vas con la vision nocturna o térmica
-Algunos fallos graficos (Aunque de escasa importancia).

En DSMagazine os ofrecemos toda la información que tenemos y te la mostramos al comienzo de cada review en una sencilla ficha técnica, así sabrás a simple vista los datos más importantes del juego que estamos analizando.

Para puntuar valoramos ...

- Gráficos: Nos orientamos tanto en el aspecto grafico del juego como en su fluidez y fialdad al contexto del juego.
- Sonido: Comprobamos la calidad de sonido tanto en musicas como en efectos sonoros.
- Jugabilidad: Ponemos a prueba el control y comprobamos lo adictito que es el juego.
- Duración: Analizamos tanto la duración como si se incluyen modos de juego que alarguen la vida del juego.

Orientándonos en la clasificación de los diversos apartados y en los aspectos mas destacados realizamos una puntuación global. La puntuación global no tiene porque ser la media aritmética.

Ademas os comentamos brevemente los aspectos mas y menos destacados de cada juego.

La calidad de cada juego:

1, 2 ó 3 Puntos
Ni lo toques. Si alguien te lo quiere vender, ¡evítalo!. Ni en tus peores pesadillas encontraras algo así.

4 ó 5 Puntos
No es que no sea bueno, tiene buenas intenciones pero no las sabe transmitir.

6 Puntos
Buenas ideas, gráficos aceptables y un aspecto bastante bueno que no defraudará en conjunto aunque no destacara como el mejor de su genero.

7 Puntos
No te lo pienses demasiado, estás ante un juego que cumple bien su cometido, no es que sea un juego excelente pero te gustará.

8 Puntos:
Grandes dosis de diversión que te harán disfrutar como nunca. Pocos alcanzaran esta nota, y si lo hacen es por algo.

9 ó 10 Puntos:
Roza la perfección en todos los apartados, ofrecerá lo más innovador del momento, en definitiva, lo mejor del genero.



MARIO KART DS

ficha técnica



Compañía: NINTENDO
Desarrollador: NINTENDO
Tipo de juego: VELOCIDAD
Idiomas: ES
Jugadores: 1-8
Multijugador: MULTITARJETA, MONOTARJETA Y ONLINE WIFI
Precio: 39.95€
A la venta: 25 NOVIEMBRE



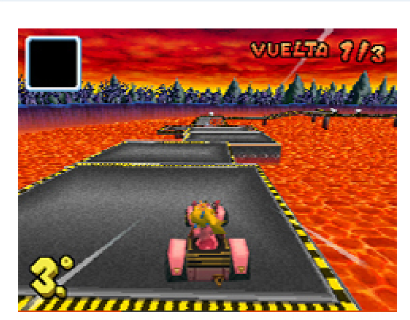
Vayan calentando motores: la velocidad, jugabilidad y diversión multiplayer elevados a su máximo exponente llegan a Nintendo DS de la mano de Mario y sus amigos, quienes a bordo de sus alocados vehículos nos harán disfrutar disputando frenéticas carreras en las que todo vale para ser el primero en cruzar la línea de meta.

A pesar de que Mario Kart ya es una saga consolidada (cuenta ya con cuatro entregas en consola y una en arcade) cada versión siempre ha aportado interesantes novedades para mantener la frescura y originalidad intactas. Sin embargo, el aumento en la cantidad de mejoras introducidas en esta versión es simplemente impresionante: 9 personajes, más de 30 karts diferentes, 32 circuitos divididos en 8 copas, nuevos modos multijugador, editor de logotipos, tandas de desafíos con jefes finales, multiplayer para hasta 8 jugadores y, como olvidarlo, la inauguración de la plataforma online de Nintendo. Todas estas virtudes convierten a Mario Kart DS en uno de los juegos más esperados (si no el que más) de cara a la próxima campaña navideña.

>>



DOBLE PANTALLA



La carrera tomara lugar en la pantalla superior mientras que



en la táctil dispondremos de un minimapa de la pista.



MARIO KART DS



GRÁFICOS:
Impresionantes modelados tridimensionales de corredores y circuitos que quitan el hipo, muy por encima de lo visto en Nintendo 64 y no quedando demasiado lejos de la calidad de la versión de Game Cube. Todos los escenarios están plagados de detalles móviles y efectos especiales, convirtiéndose en una delicia visual para el jugador.

La pantalla inferior muestra una vista cenital del circuito en dos dimensiones con un aspecto sencillo pero efectivo.

SONIDO:
Quizás el apartado más flojo del cartucho. Las nuevas melodías creadas expresamente para la ocasión cumplen sobradamente con lo que cabría esperar: tonadillas ágiles y alegres que acompañan la acción sin cansar ni hacerse molestas.

Como punto en contra, muchos de los temas extraidos de las versiones de SNES y GBA no han sido adaptados todo lo bien que cabría esperar a la mayor calidad de audio de Nintendo DS, quedando muy por debajo del nivel de las demás. También hay varios circuitos que comparten música, imaginamos que debido a la limitada capacidad de las tarjetas de DS, pero son los menos.

Los efectos sin embargo rallan a gran altura, con una gran variedad de voces para los personajes y un más que correcto ambiente de carrera gracias al sonido de los motores y los neumáticos.

JUGABILIDAD:
Como siempre, nos quitamos el sombrero ante Nintendo en este apartado. Estamos ante un juego que cualquier novato podría manejar sin problemas desde la primera partida, y a la vez todo un desafío para los





expertos al incluir técnicas avanzadas como los derrapes-turbo o el rebufo. A la hora de jugar con los amigos la cosa se vuelve todavía más interesante, ya que debido al sistema de compensación de ítems, puede pasar cualquier cosa durante el transcurso de la carrera y podremos llegar a ver como tras ir primeros durante toda la carrera quedamos relegados a la quinta posición en la última curva o viceversa.

Además esta versión trae la novedad de la vista cenital en la pantalla táctil. Gracias a ella podremos conseguir encontrar atajos o esquivar los objetos arrojados por nuestros rivales, localizar ítems desperdigados por la calzada o bloquear el paso de nuestros perseguidores, lo que añade una nueva forma de entender las carreras.

>>

MARIO KART DS

32 circuitos para disfrutar ...

MODO RETRO

COPA CAPARAZÓN	COPA PLÁTANO	COPA HOJA	COPA RAYO
Circuito de Mario (SNES)	Prado Rosquilla (SNES)	Playa Koopa (SNES)	Isla Chocolate (SNES)
Granja Moo Moo (N64)	Circuito Nevado (N64)	Monte Chocolate (N64)	Muelle Enbrujado (N64)
Circuito de Peach (GBA)	Castillo de Bowser (GBA)	Circuito de Luigi (GBA)	Jardín Celeste (GBA)
Circuito de Luigi (GC)	Parque Bebé (GC)	Puente Champiñón (GC)	Circuito de Yoshi (GC)

MODO NITRO

COPA CHAMPIÑÓN	COPA FLOR	COPA ESTRELLA	COPA ESPECIAL
Circuito en 8	Desierto Sol-Sol	DK Alpino	Estadio de Wario
Cataratas de Yoshi	Ciudad Delfino	Reloj Tic-Tac	Jardín de Peach
Playa Cheep-Cheep	Pinball Waluigi	Circuito de Mario	Castillo de Bowser
Mansión de Luigi	Monte Champiñón	Fortaleza Aérea	Senda Arcoiris

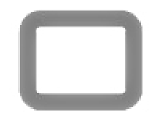
Como punto negativo, la función táctil brilla por su ausencia salvo para dibujar el logotipo de nuestro personaje, pero tampoco se echa en falta en un juego de este tipo.

DURACIÓN:
Con sus 32 circuitos en 4 niveles de dificultad cada uno nos encontramos ante un juego ya de por si muy largo.

Pero la cosa no acaba ahí: time attack, misiones para un jugador, 3 modos de juego multijugador, opción online y un nuevo sistema de ranking que nos calificará en función de lo bien que hayamos hecho cada carrera convierten a este cartucho en un juego prácticamente infinito.

>>





MARIO KART DS



CONCLUSIÓN:
Mario Kart DS se convertirá a partir del día 25 de Noviembre en la mejor opción mono y multijugador actualmente disponible para Nintendo DS. Juego divertido, largo, variado y técnicamente impresionante; un "must have" en toda regla para todos los poseedores de la portatil táctil de Nintendo. Mario ha vuelto para convertirse en el líder de ventas de estas navidades, y si no, tiempo al tiempo.

Locke







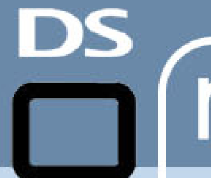
análisis

GRÁFICOS	9
SONIDO	7
JUGABILIDAD	10
DURACIÓN	10

TOTAL 9,5

Impresionante calidad técnica.
- Diversión multijugador y online.
- Elevadísimo número de coches y circuitos.

- Algunas de las melodías.
- El escaso uso de la táctil.



LOST IN BLUE

ficha técnica



Compañía: KONAMI
Desarrollador: KONAMI
Tipo de juego: AVENTURA
Idiomas: ES
Jugadores: 1
Multijugador: -

Precio: 39,99 €
A la venta: 10 NOVIEMBRE





Mientras te recuperas vas recordando poco a poco las ultimas imágenes que vistes hace unas horas en una catastrófica tormenta, y cuando crees que todo a llegado a su fin, te despiertas tras ver que estas en tierra firme... Solo piensas en una cosa ... ¿Habrá alguien mas en esta isla?

Día 1: Naufragio en una isla
Empapado completamente y muerto de frío, empiezas a pensar en buscar un refugio antes de que anochezca. Encuentras una pequeña cueva pero es muy fría, y decides buscar algunas ramas y trozos de madera para intentar hacer fuego. Tras una larga búsqueda encuentras lo que necesitas y de paso también recoges algunos cocos. Enciendes una hoguera en la cueva, Pulsando L y R repetidamente frotas una rama sobre un trozo de madera y cuando empieza a arder soplas al micrófono para avivar la llama.

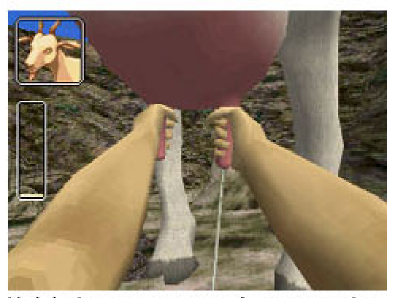
Ya estas preparado para pasar la noche en la cueva, confías en que mañana puedas encontrar a alguien en esta isla...

Día 2: No estas solo
Amanece en la isla, estas muy sediento pero aun así debes de buscar ayuda. Te acercas a un río y aprovechas para beber de sus limpias aguas, decides atravesar el río y al conseguirlo encuentras a lo lejos a una chica tendida en el suelo. Rápidamente corres a ayudarla. Parece ser que no eres el único que ha sobrevivido a la tormenta. La chica esta empapada y a pasado la noche en la orilla, parece enferma por lo que decides llevarla a la cueva...

INVESTIGA



Arriba veremos el perfil y las necesidades de los dos personajes.



Y debajo moveremos a los personajes, buscaremos tesoros en la arena, cazaremos u ordeñaremos una cabra.



LOST IN BLUE

Así comienza Lost in Blue, una aventura de supervivencia donde deberás sobrevivir en una isla desierta tras haber naufragado en ella y con la única compañía de una chica que ha tenido la misma mala suerte que tu. Debes de sobrevivir en esta isla alimentándote de los escasos bienes naturales que vas encontrando con la ayuda de la pantalla táctil. Pulsando con el lápiz, podremos escarbar para buscar alimentos, materiales y objetos que nos servirán tanto para alimentarnos como para poder fabricar numerosos utensilios como una lanza para pescar, trampas para cazar pequeños animales o arcos para cazar animales más grandes.



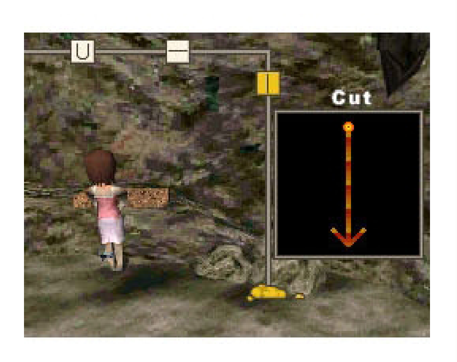




Lo importante para sobrevivir es mantener la salud de los personajes para que no mueran de hambre.

Dependiendo del esfuerzo físico que realicemos se ira gastando nuestro medidor de fuerza, una vez llegado al limite no podremos realizar esfuerzos mayores y además se irán agotando en mayor medida los medidores de hambre y sed. Si estos 2 medidores se agotan nuestro personaje ira perdiendo vida poco a poco.

Lost in blue es un titulo muy ingenioso que usa bastante bien las características de la Nintendo DS para sumergirnos mas en el ambiente de supervivencia. Usaremos el micrófono para, por ejemplo, avivar una pequeña llama y crear una hoguera que mantendrá calientes a los 2 protagonistas durante la noche o para cocinar.

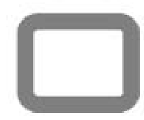


En la mayoría de los días el control se cierne sobre el chico, ya que la chica se suele quedar descansando en la cueva, pero en otros momentos necesitaras la fuerza de los dos personajes para arrastrar rocas y obstáculos que te impidan el paso.

La exploración del lugar y la recogida de alimentos será primordial para la supervivencia pero a medida que pasan los días y que nuestras despensas se vayan llenando necesitaremos un lugar donde almacenarlas, de esta manera y mediante minijuegos podremos fabricar muebles para decorar la triste y fría cueva donde viviremos. Estos minijuegos también servirán a la hora de cocinar, una vez tengamos la suficiente comida, para realizar numerosas recetas que nos aumentaran en gran medida nuestros medidores de salud.

La temática puede parecer un poco aburrida al principio, cuando apenas se tienen recursos naturales para subsistir, pero a medida que obtenemos objetos, fabricamos armas de caza y descubrimos nuevas zonas la historia va tomando mayor interés.





LOST IN BLUE





Su índice de interactividad, su duración más que aceptable y los extras que se desbloquearan tras superar la aventura lo convierten en un titulo que dará mucho juego.

Gráficos:

Lost in blue hace alarde de unos gráficos que, aunque no son increíbles, son muy detallados y de muy ver bien, destacando los momentos de caza en el que la cámara pasa a ser en primera persona.

Sonido:

El sonido de Lost in blue es fabuloso, tanto los efectos ambientales como la música nos sumergen en la isla y están muy bien recreados.

Jugabilidad:

La jugabilidad es muy buena, el control es sencillo y no se hace pesado, aunque si lo que te gusta es la acción encontraras el juego algo lento, sobre todo en los primeros días de juego. Usa a la perfección las capacidades de la consola.

Conclusión:

Un titulo que no deberíais dejar en la estantería de la tienda. Una historia que aunque parezca ser demasiado simple, resulta ser bastante atractiva al avanzar en el juego.

Raziel





GRÁFICOS	8
SONIDO	8
JUGABILIDAD	6
DURACIÓN	8

TOTAL 8

- El uso intenso de la pantalla táctil.
- Duración más que aceptable.

- Puede resultar aburrido al principio.



FIFA 06

ficha técnica



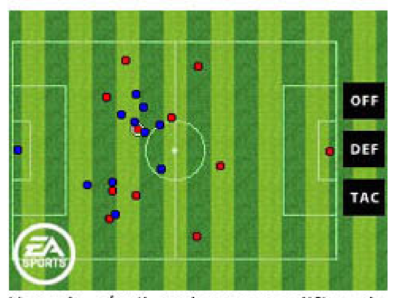
Compañía: EA Sports
Desarrollador: EA
Tipo de juego: FÚTBOL
Idiomas: ES
Jugadores: 1-4
Multijugador: Descarga DS

Precio: 44,95 €
A la venta: YA A LA VENTA

TÁCTICAS



Los partidos se desarrollan en la pantalla superior.



Y en la táctil podremos modificar la táctica a segur, así como ver en el radar la posición de nuestros jugadores.





Poco a poco van apareciendo títulos de todos los géneros para nuestra pequeña portátil. Muchos eran los que deseaban ver un juego basado en el deporte rey en la DS, y FIFA llega para saciar nuestras ansias de marcar goles.

Este FIFA 06 mantiene el espíritu de la saga, con un sistema de juego que está a medio camino entre lo visto en las últimas ediciones para GBA y las versiones de sobremesa. Una vez insertemos el cartucho y seleccionemos nuestro equipo preferido, llegaremos al menú principal del juego, donde encontraremos el clásico "Partido rápido" para pasar directamente a la acción o el resto de modalidades de juego típicas de cualquier FIFA, como son:

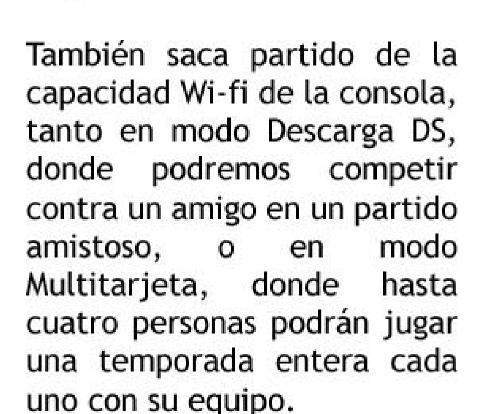
-*Carrera profesional:* Debes ir ganando prestigio como entrenador de un equipo y llevarlo a lo más alto.

-*Desafíos:* Te introduce en la piel de un equipo que tiene el partido en su contra y tienes que darle la vuelta al marcador en un tiempo determinado.

-*Temporada:* Hay que jugar los partidos de una liga para conseguir el tan ansiado trofeo.

-*Torneo:* Una seleccion de entre los más famosos del mundo, como la Champions, la Copa del Rey, la Eurocopa, etc.

Como podréis imaginar, las características especiales de la DS están presentes desde el primer momento. Una de las opciones más curiosas es la personalización de tu propio equipo, en la que además de modificar el nombre, vestimenta o características de los jugadores podremos dibujar nuestro propio escudo en la táctil para posteriormente utilizar este equipo en cualquiera de los modos de juego antes comentados.



FIFA 06

También saca partido de la capacidad Wi-fi de la consola, tanto en modo Descarga DS, donde podremos competir contra un amigo en un partido amistoso, o en modo Multitarjeta, donde hasta cuatro personas podrán jugar una temporada entera cada uno con su equipo.

Cuando estemos jugando los partidos, en la pantalla táctil se nos mostrará un gran mapa del terreno de juego con la posición de los jugadores y una zona a la derecha donde podremos cambiar con un toque de dedo la táctica del equipo, mientras que en la pantalla superior veremos el desarrollo del partido, con unos gráficos aceptables, similares a los FIFA de Playstation o N64, sin ningun tipo de ralentización. Los modelos son bastante pobres, pero gracias a la distancia de la cámara y a las excelentes animaciones de las que gozan los personajes, el resultado es más que bueno.



En el apartado sonoro, FIFA 06 sigue en la línea de todas las entregas de la saga. Música pegadiza con una calidad excelente (aunque recortada debido a la limitacion de tamaño de las tarjetas de DS) y efectos sonoros durante el juego que te meten de lleno en la acción: cánticos, tambores y demás sonidos propios de un encuentro. La nota agridulce la ponen los comentarios, puesto que aunque se oyen muy bien y son bastante variados, están en perfecto e inmaculado inglés.

La jugabilidad es similar a la de todos los otros títulos. En un nivel de dificultad bajo te será muy fácil marcar 10 goles al equipo contrario, afortunadamente hay varios modos de dificultad y seguro que encuentras uno a tu medida. Por lo demás y exceptuando los cambios de táctica utilizando la táctil, es idéntica a la de los juegos aparecidos para GBA.



FIFA 06 te divertirá durante mucho tiempo antes de que te canses, y es que gracias todos los modos de juego disponibles y el multijugador con una única tarjeta, se convierte en un título más que apetecible y la unica alternativa para aquellos que busquen un juego de fútbol... al menos hasta que aparezca un ISS para nuestra portátil.

Chava

análisis

GRÁFICOS	7
SONIDO	7
JUGABILIDAD	7
DURACIÓN	9

TOTAL 7,5

- Los diversos modos de juego
- Personalización de tu equipo
- Multijugador con una tarjeta

- Modelos muy simples de los jugadores
- Comentarios sólo en inglés
- No hay sistema de fichajes

ULTIMATE SPIDERMAN

ficha técnica

JUEGO RECOMENDADO DSM

Compañía: ACTIVISION
Desarrollador: VICARIOUS VISIONS
Tipo de juego: ACCIÓN
Idiomas: ES
Jugadores: 1-2
Multijugador: Multitarjeta

Precio: 49,99 €





Tras una primera incursión poco afortunada en la Nintendo DS, el superhéroe arácnido ha vuelto con un juego similar en planteamiento al anterior pero con muchas novedades y un sistema de juego mucho más depurado.

El anterior juego del hombre araña para la portátil de Nintendo (Spiderman 2, DSMagazine nº4), no fue precisamente de los mejores títulos de la primera hornada. Poseía unos gráficos impresionantes, pero el resto dejaba mucho que desear...
Pero tranquilos que aquí está 'Ultimate Spiderman' para paliar y mejorar todos los aspectos de la anterior entrega.

Uno de los grandes hándicaps de 'Spiderman 2' era el escaso y poco original uso de la pantalla táctil, limitándose a seleccionar el estilo de golpe que queríamos realizar. Ahora cuando manejemos a Spiderman será algo similar, aunque aquí es donde entra en juego el mayor enemigo de Spiderman, el temido Venom. Y es que durante el desarrollo del juego se irán alternando las fases en las que manejar al superhéroe y las del villano.



EL BIEN O EL MAL



En las misiones con Spiderman tendremos que fijarnos principalmente en la pantalla superior.



Por el contrario, con Venom jugaremos e interactuaremos con el entorno en la táctil.



ULTIMATE SPIDERMAN

Con Venom, jugaremos en la pantalla inferior y gracias a la pantalla táctil podremos atacar, coger con nuestros tentáculos a los que se nos opongan o desplazarnos de un lado a otro de la pantalla con tan sólo arrastrar el stylus. Una idea genial y muy bien realizada y exclusiva de nuestra Nintendo DS.

Gráficos

Este apartado ha sido el que menos ha variado respecto a 'Spiderman 2', y es que utiliza el mismo motor gráfico en 3D aunque ahora con un aspecto renovado gracias al cell-shading (un efecto gráfico para simular el estilo de dibujo de un cómic). Quizá no se mantenga a los 60 fps pero no sufre ralentizaciones apreciables. Las animaciones son muy rápidas y realistas y el tamaño de algún jefe final es realmente sobrecogedor.

Hay que destacar las animaciones en forma de viñetas de cómic que transcurren entre las misiones, y es que están realizadas por los mismos dibujantes del cómic original.



Sonido

Uno de los grandes aciertos de Activision, ha sido el de traducir y doblar las voces del juego. Y es que pocos juegos para portátiles gozan de este punto a favor. Tanto en las secuencias animadas como durante el juego podremos escuchar en perfecto castellano toda la historia del superhéroe.

La música es bastante buena, y ayuda en gran manera a meterse en el juego, aunque no hubiera estado mal algo más de volumen.

Jugabilidad

El juego, pese a ser en tres dimensiones, posee un desarrollo horizontal en 2D, lo que otorga cierta linealidad al juego. Hubiera estado bien algo más de libertad en los niveles, pero de todos modos los escenarios son largos y entretenidos y las luchas con los jefes finales a modo de combate de juego de lucha son entretenidos. Precisamente en eso consiste el multiplayer, en el cual cada jugador ha de elegir a uno de los personajes que aparecen en el juego para luchar contra el otro. Hubiera sido un acierto este modo si funcionara con el modo 'Descarga DS', pero tendréis que encontrar a otro jugador con el juego para disfrutar de este modo.

Conclusión

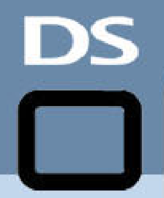
Vista la avalancha de juegos en 3D con desarrollo lateral que vienen para la portátil (Viewtiful Joe, Scooby Doo, Los Increíbles...) este 'Ultimate Spiderman' deja muy alto el listón en todos los aspectos. Lástima que sea algo corto, pero la diversión está asegurada.

análisis

GRÁFICOS	8,5
SONIDO	8
JUGABILIDAD	8
DURACIÓN	6
TOTAL	**8**

- Los gráficos
- Las pantallas con Venom
- El doblaje de las voces

- Corta duración



review

ficha técnica

Compañía: Ignition Entertainment
Desarrollador: WARTHOG
Tipo de juego: PLATAFORMAS
Idiomas: ES
Jugadores: 1
Multijugador: -

Precio: 39,99 €
A la venta: YA DISPONIBLE

ANIMANIACS:
¡LUCES, CÁMARA, ACCIÓN!



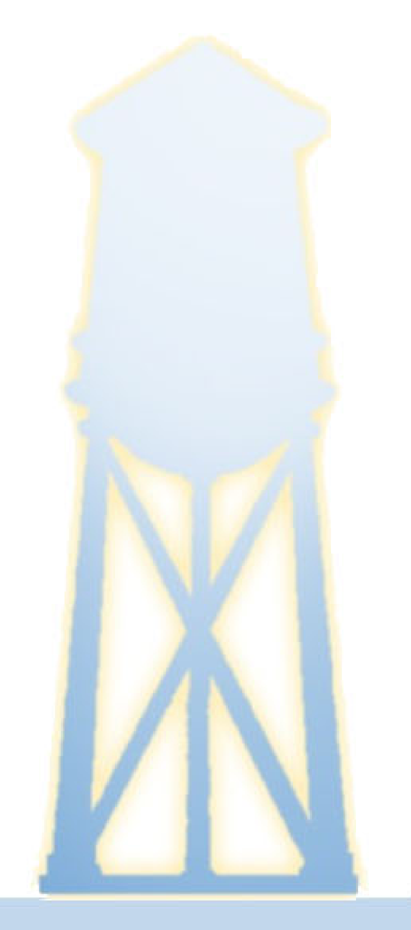


En esta nueva adaptación al videojuego de la serie Animaniacs nos pondremos en la piel de sus tres protagonistas, quienes han destrozado todo lo que han podido de los estudios de grabación de la Warner Bros.

Debido a esto, el director de los estudios les encarga actuar en varias películas para de alguna forma subsanar los gastos de reparación.

En el juego debemos pasar por tres tipos de películas: una de piratas, una de ciencia-ficción y otra de terror.
Las tres películas están representadas por distintos escenarios por los que deberemos ir avanzando de forma consecutiva.

En el juego podremos desempeñar el papel de cualquiera de los tres protagonistas, alternandolos para aprovechar sus habilidades.



UNA PANTALLA



Excepto en algún minijuego, absolutamente todo transcurrirá en la pantalla superior.



La táctil sirve tan sólo para mostrar una serie de objetos coleccionables y las cantidades de las que disponemos.



ANIMANIACS:
¡LUCES, CÁMARA, ACCIÓN!





Gráficos

El juego se presenta en vista 2D isométrica con unos sprites bien definidos. Sin embargo, son una conversión directa de la versión de GBA, cuando la Nintendo DS podría dar mucho más de si.

Sonido

Las voces originales de la serie han sido sustituidas por murmullos y la música es aburrida y muy alejada de la de la serie original.

Jugabilidad

El desarrollo del juego es bastante aburrido. Los escenarios son excesivamente largos y no nos permiten guardar (ni en el mismo escenario ni a lo largo del juego), ofreciendo unicamente el anticuado metodo de los Passwords para restaurar la partida.

YaW



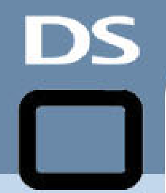
análisis

GRÁFICOS	3
SONIDO	3
JUGABILIDAD	1
DURACIÓN	4

TOTAL 3

- Es un juego largo.
- Algún minijuego divertido.

- Conversión directa de GBA.
- Aburrido.
- No tiene metodo para guardar.



review

SPACE INVADERS REVOLUTION

ficha técnica



Compañía: TAITO
Desarrollador: RISING STAR
Tipo de juego: SHOOTER
Idiomas: ES
Jugadores: 1
Multijugador: -

Precio: 39,99 €
A la venta: YA DISPONIBLE

Todo el mundo recuerda Space Invaders, ese juego en el que manejando una nave teniamos que evitar que nuestros enemigos marcianos nos alcanzaran con sus disparos.

Space Invaders Revolution es un remake del clásico, tiene dos modos de juego, el clásico que es exactamente igual a la versión antigua, y el nuevo que permite jugar una especie de tour.

En este tour visitaremos varias ciudades, 20 en concreto, y tendremos que completar 60 misiones. Este modo añade un toque de puzzle al juego ya que tendremos la posibilidad de construir nuevas armas y conseguir nuevas habilidades para acabar antes con nuestro enemigo.

Los gráficos han mejorado poco desde la versión original. La nave que manejamos ha sido retocada y ahora presenta un mejor aspecto aunque sigue siendo en 2D.

Cabe destacar las animaciones previas a cada misión donde se muestra la nave saliendo del hangar en unos perfectos 3D.

El sonido permanece igual que en la versión original, al igual que la jugabilidad, exceptuando el control táctil y el modo tour.

YaW

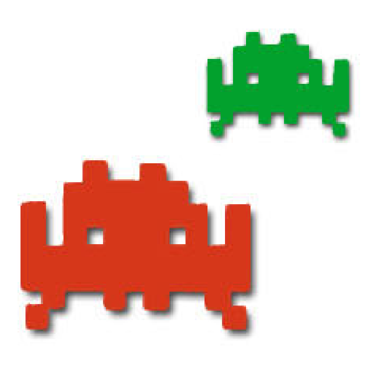
¿QUÉ ARMA USO?



Arriba tendremos que encargarnos de los famosos extraterrestres.



Y la activación de los diversos power-ups se hará desde la táctil.



análisis

GRÁFICOS	2
SONIDO	3
JUGABILIDAD	4
DURACIÓN	3
TOTAL	**3**

- El nuevo modo tour

- Sin opciones multijugador
- Gráficos casi sin mejorar



RETRO ATARI CLASSICS

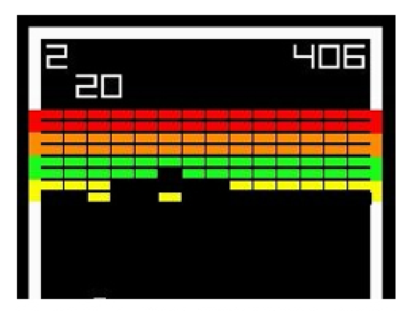
ficha técnica



Compañía: ATARI
Desarrollador: TANIKO
Tipo de juego: RECOPILACIÓN
Idiomas: ES
Jugadores: 1-4
Multijugador: MULTITARJETA

Precio: 39.95€
A la venta: YA DISPONIBLE

CONTROL TÁCTIL



El clasico Breakout tal y como lo conocimos ...



... solo que ahora movemos la “raqueta” con la táctil.



Retro Atari Classics se ha propuesto recopilar 10 de sus éxitos de Epoca de la Atari 2600.Estos títulos son: Pong, Missile Command, Asteroid,Breakout,Centipede, Tempest, Warlords, Gravitar, Lunar Lander y Sprint. Cada uno de ellos se puede jugar de la forma original o en una especie de remake hecho para la ocasión con diferentes gráficos.

Hay poco que comentar de este juego, algo con gráficos de 8bits en esta época no puede ser demasiado bueno. Los juegos son exactamente igual a las versiones originales, exceptuando que incluyen un modo de manejo con la pantalla táctil, cosa bastante innecesaria en la mayoría de ellos.

El sonido es igual al de las versiones originales, con lo cual no hay demasiado que comentar, sonidos "clásicos" que te pueden recordar antiguas épocas pero que en general no acompañan demasiado al juego.

Además de poder jugar a los clásicos tenemos disponible una opción para jugar a sus remixes que no son otra cosa que el mismo juego con los gráficos cambiados (que no mejorados). Es decir, los mismos gráficos pero con diferentes colores y alguna forma cambiada.

Por último comentar que algunos de los minijuegos poseen un modo multiplayer para Multitarjeta. Si al menos hubiese sido para Descarga...

YaW

análisis

GRÁFICOS	1
SONIDO	3
JUGABILIDAD	3
DURACIÓN	1

TOTAL 2

-Si te encanta revivir viejos tiempos te gustará este juego

- Ninguna mejora en los gráficos.
- Multijugador con varios cartuchos.



NK 楽 PLAYERS
COMPRA-VENTA
COLECCIONISMO
IMPORTACION
DVD
www.nkplayers.com
¿Ya estas registrado?
Nick
Contraseña
Identificarse
Dreamcast
42€
...Y OBTÉN PRIVILEGIOS EXCLUSIVOS ...
Formas de pago y envio
Regístrate
Mi cuenta
Vende
Carrito
Inicio
Ayuda
No estas identificado
BUSCAR JUEGO
Titulo
Plataforma
Cualquiera
Buscar
PLATAFORMAS
Amiga
Amstrad CPC
Atari 2600
Atari Lynx
Dreamcast
Game Boy
Game Boy Color
Game Boy Advance
Game Cube
Game Gear
Game & Watch
Msx
Msx 2
Msx Cinta
Master System
Megadrive/Genesis
Cambia de color
159€
NINTENDO DS
NDS COLORES
En breves semanas dispondremos de unidades de Nintendo DS Negras, Blancas y Turquesas, o lo que es lo mismo: Graphite Black, Pure White y Turquoise Blue.
¡ No te las pierdas! ¡ 159 Euros con cargador Europeo incluido !
Proximamente ...
SILENT HILL 4 / PLAYSTATION 2
¿ Te atreves a entrar en el apartamento ?
Silent Hill 4 contiene visiones escalofriantes e imagenes estremecedoras que ponen a prueba los limites de tu cordura.
SILENT HILL 4 THE ROOM
DESDE
35€
KONAMI
DESTACADOS
DOOM



evolución

MARIO KART

Mario Kart, es sin duda uno de los títulos más sonados últimamente en el mundo del videojuego, gracias a su próximo lanzamiento para Nintendo DS, pero... ¿Recordáis como empezó todo?



▲ Super Mario Kart - 1992
SuperNintendo ▼





▲ Mario Kart 64 - 1997
Nintendo 64 ▼



Retrocedamos hasta 1992,
Nintendo reinaba con diferencia la generación de los 16 bits con SNES, el popular fontanero de la compañía tomaba cada vez mayor fama.

Cuando Mario ya había tomado gran parte del terreno en cuanto a las plataformas, y se había convertido por tanto en uno de los personajes más conocidos del momento, la gran N decidió plantearse el hecho de extender su influencia por otros estilos, naciendo así el primer juego que más tarde se vería como el comienzo de una genial saga. ***Es así como surgió Mario Kart***.

La llegada al público de este espectacular juego en Super Nintendo, marcó sin duda un antes y un después en la -hasta entonces corta- historia del ***multijugador***. Super Mario Kart, además de ser uno de los mejores títulos de la extensa lista que dispone SNES, destacaba tanto por la diversión que nos proporcionaba, como por el hecho de poder disfrutarlo solo, o aprovecharlo al máximo en compañía de un amigo...



El conjunto de velocidad a un estilo tan arcade, ítems, y modos tales como el de batalla, o las propias copas a conseguir, hacían de Mario Kart una fuente inagotable de diversión que para muchos amantes del retro-gaming aún no ha acabado.

Tras el indudable éxito de la primera entrega de Mario Kart, Nintendo no se lo pensó dos veces al lanzar en Febrero de 1997 su nueva creación, esta vez para N64. Con un más que notable lavado de cara, ***Mario Kart 64*** nos hacía disputar las carreras más trepidantes con los personajes de la gran N con un renovado estilo tridimensional que por aquel entonces a más de uno dejaba perplejo.
Pero eso no es todo, los circuitos disponibles en ***Nintendo 64***, eran mucho más largos que en la anterior entrega, aunque eso sí, las carreras ahora consistían en 2 vueltas menos que en SNES, donde había que recorrer 5 veces el circuito para que la carrera finalizase. Además, personajes como el mítico ***Koopa Tropa*** o el propio ***Donkey Kong Jr.*** se vieron sustituidos por ***Wario*** y ***Donkey Kong***, al mismo tiempo que se integraron nuevas armas y objetos disponibles para usar a lo largo de cada carrera.



MARIO KART

evolución



Mario Kart Super Circuit - 2001
GameBoy Advance





Mario Kart Double Dash - 2003
Nintendo GameCube



Reuniendo lo mejor de los dos primeros títulos, se publicó la primera versión portátil de esta popular saga; Mario Kart Super Circuit (también conocido como Mario Kart Advance en tierras niponas) salía a la venta en 2001, mostrando un nivel gráfico que pocos juegos habían podido superar en GBA hasta entonces.

Por supuesto, no podía faltar el tradicional título en la consola a día de hoy más potente de Nintendo; y así es como nace Mario Kart Double Dash!!. Con una calidad técnicamente muy superior a todos los anteriores, este último título nos ofrece la posibilidad de aprovechar al máximo el juego multijugador -algo que ha venido haciendo siempre- de una forma realmente divertida... Porque no sólo podrás jugar con 4 amigos en una sola GameCube, sino que además, formando una red local pueden disfrutar de el juego en red hasta 16 personas en cada carrera.

Por si fuera poco, Mario Kart DD introdujo una novedad nunca vista hasta entonces: la posibilidad de subir a dos personajes en un solo vehículo, y realizar así las mejores combinaciones para disfrutar de los ítems especiales de cada uno de ellos, a lo largo de 5 nuevas copas, y sobre karts completamente renovados con respecto a las anteriores entregas.

También cabe destacar la existencia de una reciente máquina Arcade basada en Mario Kart. En ella, sacada al público este mismo año, se podrán disputar carreras en hasta 24 circuitos diferentes, eligiendo entre los 11 personajes disponibles, de los cuales 8 pertenecen a la saga de Mario, y los 3 restantes son personajes míticos de Namco, el equipo desarrollador de la máquina.





MARIO KART

evolución



Mario Kart Arcade GP - 2005
Recreativa Arcade





Mario Kart DS - 2005
Nintendo DS



Como peculiaridad, el arcade posee una cámara que fotografía a los jugadores, y permite retocar su cara con caracteres tradicionales del mundo del videojuego (tales como el bigote o la gorra de Mario, la cabeza de Pac-Man...), de modo que a lo largo de la carrera, los jugadores se podrán distinguir viendo su fotografía cuando el personaje se acerca.

Y sin duda, no podemos olvidar mencionar la última creación de Nintendo para la portátil con pantalla táctil.

Mario Kart DS llega el 25 de Noviembre dispuesto a revolucionar el mundo de las consolas de bolsillo; y lo hará siendo el primer juego en Nintendo DS capaz de aprovechar la conectividad online de la consola.



Si a ésto le añadimos gráficos tridimensionales superiores a los de su versión en N64, circuitos procedentes de antiguos sistemas (con la música original que había en ellas), nuevos ítems, hasta 8 jugadores sin necesidad de usar el modo online...
El resultado es, posiblemente, uno de los mejores juegos para Nintendo DS del año.

wOw_

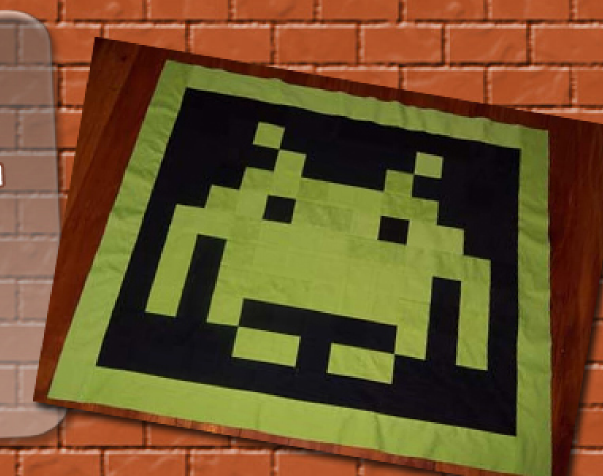


FreakZone

Ya tenéis vuestra dosis mensual de frikadas. No olvidéis que tenéis a vuestra disposición el correo *redaccion@dsmagazine.net* para que nos envíéis frikadas y demás, las más curiosas serán publicadas

Hasta durmiendo somos frikis

Si cuando te acuestas sientes que estás perdiendo el tiempo sin estar delante de tu consola matando enemigos esta es tu colcha. Gracias a esta colcha podrás dormir tranquilo sabiendo que un marcianito te protege





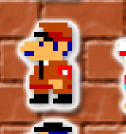
Stylus de Mario Kart

Nintendo Japón tiene uno de los mejores clubs VIP de Nintendo, siempre ha ofrecido suculentos premios y ahora nos ofrece una joya en forma de stylus con Mario en su kart. Que mejor forma de jugar con nuestros amigos a través del online del Mario Kart que con este stylus

64 Marios

Esta es una de las frikadas más grandes que hemos visto y a la vez una de las que más nos han gustado. Se trata de Mario vestido de 64 formas diferentes... Chef, Hitler,,Conejo, Ronald McDonal's, Cavernícola, desnudo... El comentario del autor lo dice todo "We're bored" (estamos aburridos).



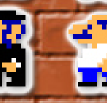









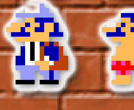








PictoART



Todas las Nintendo DS distribuidas en el mundo llevan de serie la excelente aplicación Pictochat. Con este programita podemos comunicarnos con otros amigos a través del Wifi de la consola y poder crear dibujos gracias al Stylus.

En esta sección vamos a recopilar los mejores dibujos realizados con el Pictochat y también los que nos enviéis a: redaccion@dsmagazine.net

Este mes solo os habéis animado dos personas a enviarnos vuestros picarts así que aparte de estos dos dibujos os ponemos otros cuantos de www.ndsart.net

Cuando nos envíes tu PictoArt asegúrate de que la imagen tiene al menos una resolución de 640x480px, de que sea lo más nítida posible, y de que tu nombre se vea cláramente. Te recordamos que puedes enviar más de un dibujo al mes.

TOP 5



Los más esperados

1º Metroid Prime

2º Viewtiful Joe DS

3º Tony Hawks

4º Final Fantasy III

5º Metroid Prime: Pinball

Chava DSMagazine

1º Mario Kart DS

2º Castlevania

3º Ultimate Spiderman

4º Pac'n Roll

5º Super Mario 64 DS

Evidentemente la llegada de Mario Kart DS ha desbancado al genial Castlevania del primer puesto. Ultimate Spiderman, pese a hacerse algo corto es uno de los grandes juegos aparecidos recientemente, y le sigue otro nuevo, el Pac'n roll, en el que Pacman te ofrece diversión táctil por doquier. De todos modos nadie se olvida del genial Mario 64 DS que sigue siendo uno de los grandes.

Chava



RINCÓN DEL LECTOR



En DSMagazine queremos agradeceros a todos por el acogimiento que hemos recibido, así como la participación cada vez más activa de todos vosotros en esta sección. Recordad que podéis enviarnos todas las dudas que tengáis sobre algún juego, algún próximo lanzamiento o rumores que hayáis escuchado en los foros de nuestra Web http://www.dsmagazine.net o si lo preferís al Email redaccion@dsmagazine.net poniendo Rincón del lector como asunto.

¿Se va a incluir un juego de fórmula 1 para DS tipo al de PSP desarrollado por EA?
Por ahora no hay ningún juego de F1 anunciado para DS. De todas formas un juego de F1 no luciría demasiado en nuestra portátil. Ese tipo de juegos se caracterizan por su realismo en gráficos y la DS sigue otra filosofía diferente.

Leí que iban a sacar un Crash Team Racing para DS sobre Diciembre. ¿Éso es cierto? Si es así ¿incluirá online?
Todo apunta a que es bastante posible que al final lo saquen, pero todavía no se sabe ni fechas finales ni si incluirá modo online.

Siempre que entro al pictochat de mi DS tengo la cobertura al máximo. ¿Éso qué significa, que tengo una DS cerca? ¿O quizás un punto de acceso Wi-fi?
Lo más posible es que tengas un acceso WiFi cerca (alguna conexión tuya o de algún vecino) aunque también es posible que alguno de tus vecinos tenga una DS ¡y tú ni lo sepas!

¿Pokémon Perla y Diamante incluyen el modo de pescar que se presentó en la PokeParty en el E3 (Pokémon Fishing) o simplemente es un juego diferente?
Son totalmente diferentes. La demo de pesca era simplemente una demostración técnica.

En Animal Crossing, al empezar a jugar ¿nuestro pueblo ya está hecho, o podremos elegir donde estará cada casa, edificio, etc. ?
El secretismo sobre este juego es absoluto así que todavía no sabemos ningún detalle sobre él.

¿Cuándo volverá Yoshi a Nintendo DS protagonizando un juego propio de él, sin contar Yoshi Touch & Go?
Por ahora no hay nada al respecto, aunque esperamos verle dentro de poco en acción con algún juego que nos haga recordar el mítico Yoshi's Island.

¿Por qué retrasaron Mario Kart en Europa?
Están potenciando al máximo la infraestructura del online para que no haya ningún problema ni saturaciones de última hora. La espera merece la pena.

¿Qué utilidad tiene la táctil en Mario Kart? Tengo entendido que sale el mapa visto desde arriba, pero aparte ¿se usa para lanzar los items o algo?, ¿se conduce usando la pantalla táctil o sólo con la cruceta?
La única utilidad de la táctil (aparte de la de moverte por los menús) es la que tú comentas, el poder cambiar de vista el mapa de la táctil. Si se tuviese que usar la táctil para alguna otra cosa el juego perdería mucho, no puedes separar la vista ni un segundo de la pantalla superior.

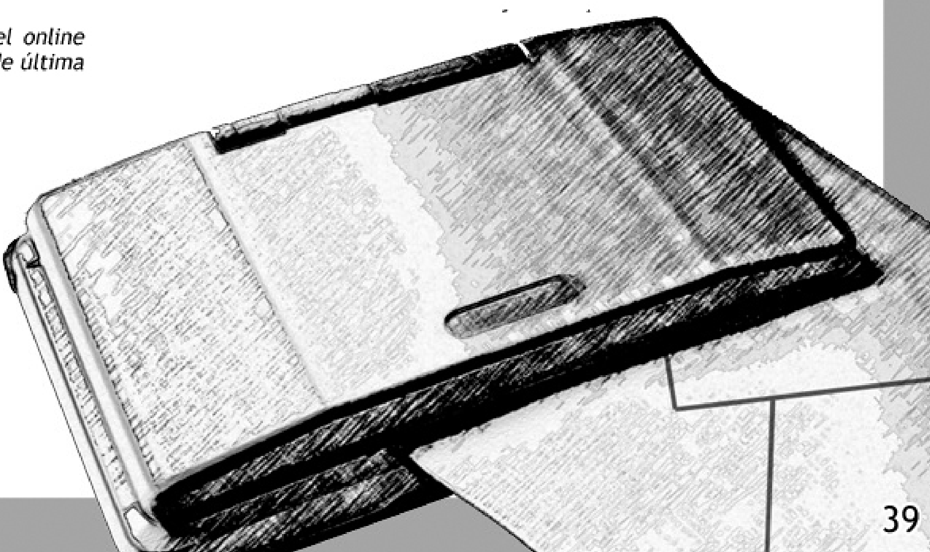
¿Hay alguna forma de quitar las rayaduras de la pantalla táctil?
Normalmente la táctil no se raya del todo, si no que las trazas del stylus se quedan marcadas. Para quitar esto no tienes más que pasar un trapito como el que se usa para limpiar las gafas. Si está rayada es imposible recuperarla.

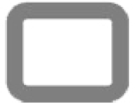
Muchísimas gracias a ...

raksos1982, whoarang,
Zitun, luipermom y FanDS

... por colaborar este mes en la sección.

No olvidéis que podéis participar directamente desde el foro de nuestra web
http://www.dsmagazine.net
o por E-Mail
redaccion@dsmagazine.net





TU OPINIÓN TAMBIÉN CUENTA

Queremos agradecer a los que han participado en esta sección , aún sois pocos los que os mojais, pero en DSMagazine estamos seguros que poco a poco esta sección aumentará.

En primer lugar empezamos con una opinión muy común respecto a las puntuaciones de los juegos en nuestra revista. Decir que él no es el único que nos ha comentado sobre lo mismo...

Rafa

- Pienso que en el mes de Octubre la puntuación de Castelvania es demasiado alta, no se le puede dar un juego 9.5 cuando ya se han visto previas de juegos con mejores gráficos e historias. Está muy bien que gusten mucho los juegos, pero hay que ajustar más las notas, que si no después cuando salgan juegazos muchos mejores apenas se van a diferenciar en notas.

- Gracias Rafa por tu opinión pero te puedo asegurar que esta nota no se ha puesto a la ligera. En DSMagazine pensamos que lo justo es darle a cada juego la nota que se merece. Es cierto que se avecinan grandes títulos y es posible que muchos de ellos reciban una buena nota pero no por ello íbamos a dejar de puntuar a este Castlevania como la joya que es ¿No te parece?
Un saludo amigo

Para terminar os dejamos con una pequeña tira cómica que nos ha mandado Raúl. Nos despedimos con ella hasta el próximo "Tu opinión también cuenta".

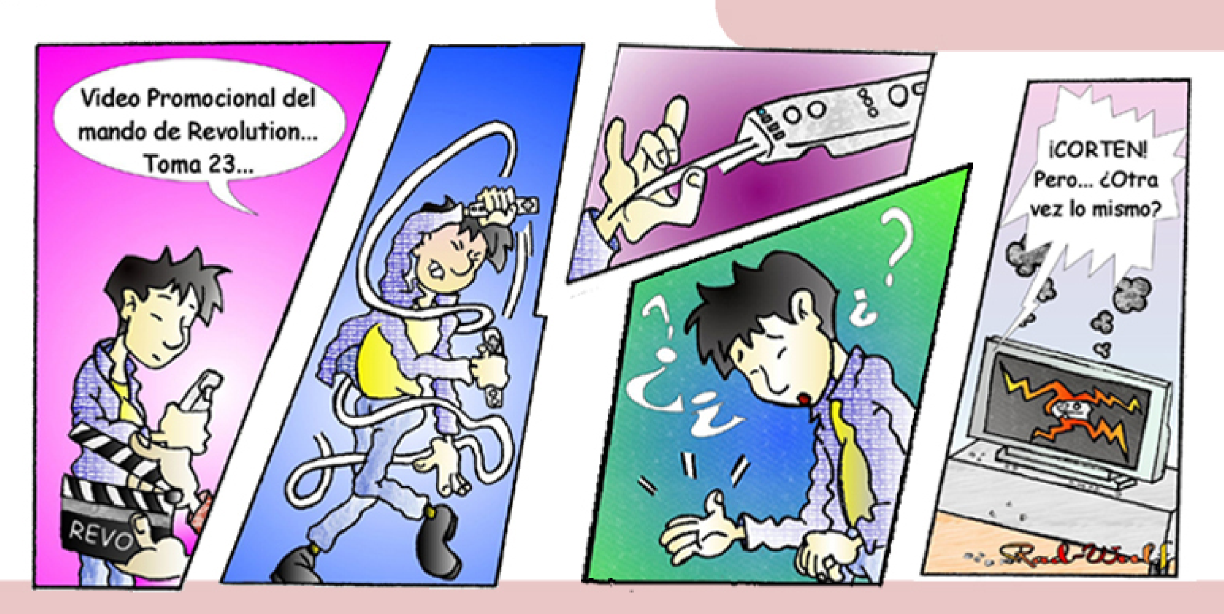
¿Has visto algún fallo en la revista? ¿Crees injusta la puntuación de uno de los juegos analizados? ¿Te gustaría compartir tu opinión sobre el mundo del videojuego con los demás lectores? ¿Te gustaría cambiar el diseño de alguna sección o crear tú mismo una?

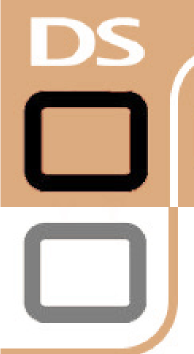
Si responderías sí a alguna de esas preguntas, ésta es tu sección. En "Tu opinión también cuenta" nos podrás mandar cualquier opinión sobre la revista, sus secciones y/o sus redactores y diseñadores.

Para ello sólo tienes que mandarnos un Email a redaccion@dsmagazine.net con tu propuesta. Intenta seguir estas pautas:
· Indícanos en el Asunto del mensaje de que trata tu propuesta, si es una review, una queja, una sugerencia, etc.
· Si nos mandas un análisis trata de ser objetivo.
· Indícanos tu nick o nombre para poder incluirlo.

Los mejores contenidos recibidos serán presentados en DSMagazine, así que animaos y colaborad con nosotros para hacer mejor nuestra y vuestra revista.

DSMagazine Staff





GUÍA DE COMPRAS



Advance Wars:Dual Strike
Dirige tus tropas hacía la victoría con elaboradas estrategias
Género: Estrategia
Revista: 7 - **Puntos :** 8,5



FIFA 2006
Una nueva entrega de Fifa, esta vez para nuestra portátil favorita.
Género: Deportes
Revista: 8 - **Puntos :** 7,5



NFS UNDERGROUND 2
El mundo del tunnig a tu alcance. Demuestra que tu bólido es el más rápido.
Género: Velocidad
Revista: 3 - **Puntos :** 8



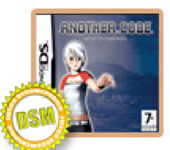
ANiMANIACS: LIGTHS ...
Ayuda a los protas de Animaniacs a completar sus propios largometrajes
Género: Plataformas
Revista: 8 - **Puntos :** 3



GOLDENEYE:ROGUE AGENT
Olvida a Bond, esta vez toca ser el malo de la película
Género: Acción / FPS
Revista: 5 - **Puntos :** 3,5



NINTENDOGS
Escoge, enseña, juega y diviértete con tu mascota en este fabuloso juego
Género: Simulador
Revista: 3 - **Puntos :** 8,5



ANOTHER CODE
Una aventura grafica como las de Antaño adaptada a nuestra Nintendo DS
Género: Aventuras
Revista: 4 - **Puntos :** 8,5



LOST IN BLUE
Eres un niño naufrago que debe apañarselas para sobrevivir en una isla desierta
Género: Aventura
Revista: 8 - **Puntos :** 8



PAC-PIX
Crea tu propio pacman para superar las fases de este singular juego.
Género: Habilidad
Revista: 4 - **Puntos :** 6



ASPHALT URBAN GT
Los mejores coches compitiendo en circuitos urbanos ¡Cuidado con el tráfico!
Género: Velocidad
Revista: 1 - **Puntos :** 7,5



MADAGASCAR
Lleva a los 4 animales del zoológico hasta la selva
Género: Plataformas
Revista: 5 - **Puntos :** 4



PAC'N ROLL
Maneja a Pac-Man con el stylus por escenarios repletos de sorpresas
Género: Plataformas
Revista: X - **Puntos :** X



BOMBERMAN DS
Ábrete camino hasta tu objetivo reventando todos los obstaculos
Género: Arcade
Revista: 5 - **Puntos :** 8



METEOS
Salva la Tierra de la invasión de unos peligrosos alienígenas
Género: Puzzle
Revista: 6 - **Puntos :** 8,5



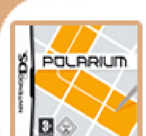
POKÉMON DASH
Pikachu y sus amigos compiten esta vez por ver quien es el mas veloz
Género: Velocidad
Revista: 4 - **Puntos :** 6



CASTLEVANIA DoS
Acompaña a Soma al castillo de Drácula y desbarata los planes de ...
Género: Aventura
Revista: 7 - **Puntos :** 9,5



MR.DRILLER:DRILL SPIRITS
Perfora rápidamente la tierra y no dejes que los desprendimientos te atrapen.
Género: Puzzle
Revista: 4 - **Puntos :** 6



POLARIUM
Elimina baldosas a golpe de stylus en un puzzle que retará tu ingenio.
Género: Puzzle
Revista: 2 - **Puntos :** 7,5



COCOTO KART RACER
Carreras de karts con simpáticos pilotos
Género: Velocidad
Revista: X - **Puntos :** X



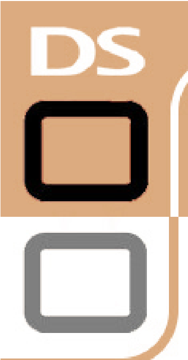
NANOSTRAY
Ábrete camino con tu nave a lo largo de 9 niveles de juego
Género: Shoot' em up
Revista: 6 - **Puntos :** 7



PROJECT RUB
¿Podrás ganar el corazon de tu amada superando alocados minijuegos?
Género: Habilidad
Revista: 3 - **Puntos :** 6,5



En DSMagazine premiamos a los mejores juegos con el sello de recomendación DSM. Un juego con este sello es un juego que no deberías perderte.



magazine

GUÍA DE COMPRAS



RAYMAN DS
¡Ayuda a Rayman a escapar de los piratas!
Género: Plataformas
Revista: 3 - **Puntos :** 6,5



STARS WARS EPISODIO III
Juega como Obi-Wan o como Ánakin. Tu eliges en que lado de la fuerza estas
Género: Acción
Revista: 3 - **Puntos :** 7,5

próximamente más



RETRO ATARI CLASSICS
Recopilatorios de arcades clásicos de esta conocida conpañía.
Género: Arcade
Revista: 8 - **Puntos :** 2



SUPER MARIO 64 DS
Remake del clasico y posiblemente mejor plataformas hasta la fecha
Género: Plataformas
Revista: 2 - **Puntos :** 8,5

próximamente más

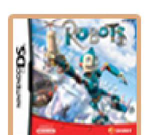


RIDGE RACER DS
Gran juego de carreras donde el derrapar lo es todo.
Género: Velocidad
Revista: 4 - **Puntos :** 7,5



URBZ:SIMS EN LA CIUDAD
Sobrevivir en la ciudad puede ser una aventura por si misma.
Género: Aventura
Revista: 4 - **Puntos :** 7

próximamente más



ROBOTS
Sigue el argumento de la película y ayuda a Rodney a liberar la ciudad.
Género: Accion/Aventuras
Revista: 6 - **Puntos :** 4

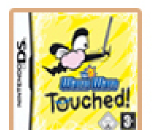


ULTIMATE SPIDERMAN
Nueva entrega de Spiderman pero esta vez con ayuda de Venom para acabar el juego
Género: Aventura
Revista: 8 - **Puntos :** 8

próximamente más

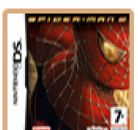


SPACE INVADERS REVO...
Reedición del matamarcianos más clasico y famoso de todos los tiempos.
Género: Arcade
Revista: 8 - **Puntos :** 3

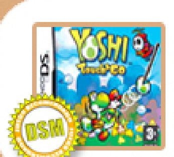


WARIOWARE TOUCHED!
Wario vuelve con una recopilación aun más divertida de sus minijuegos.
Género: Habilidad
Revista: 3 - **Puntos :** 6,5

próximamente más



SPIDERMAN 2
Vive las aventuras del superhero en su lucha contra el Dr. Octopus.
Género: Acción
Revista: 4 - **Puntos :** 3,5

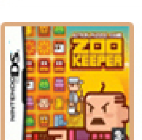


YOSHI TOUCH & GO
Esta vez es Mario quien esta en problemas y solo Yoshi y tu podreis ayudarle
Género: Arcade
Revista: 1 - **Puntos :** 8

próximamente más



SPLINTER CELL:CHAOS ...
La oscuridad es tu aliada en esta aventura de sigilo e infiltración.
Género: Acción
Revista: 5 - **Puntos :** 7,5



ZOO KEEPER
Los animales se han escapado y solo volveran a sus jaulas si los emparejas.
Género: Plataformas
Revista: 5 - **Puntos :** 6

próximamente más



En DSMagazine premiamos a los mejores juegos con el sello de recomendación DSM. Un juego con este sello es un juego que no deberías perderte.



Y EL MES QUE VIENE...

Y el mes que viene...



Mucho más. Analizamos los juegos "Los Sims 2", Spyro: The Shadow Legacy, Touch Golf, Tony Hawk's American Sk8land, Pac'n Roll y Kirby: El Pincel del Poder.

Además, un completo reportaje sobre la infraestructura online de Nintendo, como funciona, como configurarlo y todo lo que es necesario saber sobre ello.

Y como siempre, las noticias más frescas, el Rincón del Lector, FreakZone, PictoArt y todas las secciones que ya estáis acostumbrados a ver.

Nos vemos en 30 días.

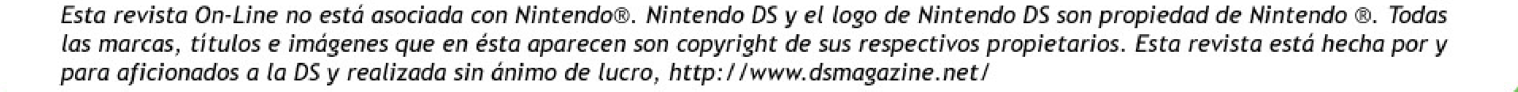
DSMagazine

el rincón del lector

Recordad que podéis mandar todas vuestras dudas, consejos, preguntas, criticas y lo que se os ocurra al mail de la revista: ***redaccion@dsmagazine.net*** o postearlas directamente en nuestro foro:

http://www.dsmagazine.net

¡Las mejores serán publicadas!



Esta revista On-Line no está asociada con Nintendo®. Nintendo DS y el logo de Nintendo DS son propiedad de Nintendo ®. Todas las marcas, títulos e imágenes que en ésta aparecen son copyright de sus respectivos propietarios. Esta revista está hecha por y para aficionados a la DS y realizada sin ánimo de lucro, http://www.dsmagazine.net/

Retoca tus juegos

